

FABLAB



DEELNEMER FABLAB

IMRANE BOUZIAN (11)

Imrane Bouzian:
'Ik vond techniek altijd al leuk. Nu leer ik hoe ik moet programmeren.'

'Programmeren lijkt moeilijk, maar je moet gewoon blijven oefenen'

'Een jongen uit mijn klas vertelde me dat het leuk was in Bouwkeet. Toen ben ik gaan kijken. Eerst wist ik niet zo goed wat ik wilde doen. Iets van hout maken is niet echt iets voor mij. En aan fietsen sleutelen in de Metaalwerkplaats eigenlijk ook niet. Toen zag ik het Fablab. Dat is het Fabricage Laboratorium. Hier leer je bijvoorbeeld hoe stroom en elektriciteit werkt. En hoe je een robot kan laten bewegen. Dat doe je door een programma te schrijven op de computer. 'Programmeren' heet dat.

Ik vond techniek altijd al leuk. Maar over programmeren wist ik nog helemaal niets. In het begin maakte ik veel typfoutjes en dan werkte het niet.

Soms dacht ik 'wat doe ik hier eigenlijk?' Maar ik ben blijven oefenen en nu gaat het beter. Je moet gewoon heel goed opletten wat je typt. Ik ben nu bezig met een programma om een motortje te laten draaien. Echt vet als dat lukt.

In het Fablab staan ook 3D-printers. Je moet dan eerst een 3D-tekening maken in het computerprogramma. Bijvoorbeeld van een robot. Die tekening stuur je dan naar de 3D-printer en die gaat het laagje voor laagje printen. Ik hoop dat ik later ook nog iets op de 3D-printer mag maken in het Fablab. Maar nou ga ik weer verder met mijn motortje, als je het goed vindt.'

3D-PRINTERS

ARDUINO'S

ROBOTS

LEGO MINDSTORMS

ELEKTRA

LASERSNIJDERS

COMPUTERS

MAKEY MAKEY

